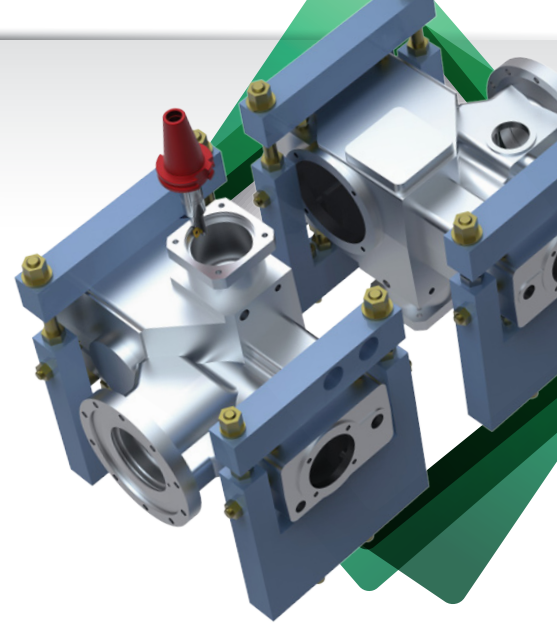


Com esse treinamento o aluno estará apto para modelar peças 3D prismáticas, além de conhecer e se familiarizar com o fluxo de trabalho do Edgcam, utilizando seus principais recursos para preparação da peças para fresamento e torneamento.

Carga horária: 10 horas



Conteúdo Programático

Edgcam Básico:

Instalação e tradução.

Conceitos Básicos sobre a nova interface Workflow.

- Criação de matéria prima Bruta.
- Seleção de fixações padrões.
- Sequência de máquina
- Filtrar características de usinagem

Conceitos sobre o modelador sólido do Edgcam.

- Ferramentas de esboço 2D.
Linha, Círculo, Retângulo, Elipse, Polígono, Curva e linha de construção.
- Ferramentas de edição de esboço 2D.
Arredondamento, Chanfrar, Dimensão, Cortar/Deletar, Unir e Medir.

- Ferramentas de criação 3D.
Extrudar, Revolucionar
- Ferramentas de edição 3D.
Chanfrar, Rosqueamento , Furo, Inclinação, Arredondar, Padrão Linear e Circular.

Importação de desenhos 2D em DWG/DXF convertidos em sólidos 3D.

Desenvolvimentos práticos de modelagens 3D de peças para fresamento.

Desenvolvimentos práticos de modelagens de peças para torneamento.

Preparação de modelos sólidos 3D, para o processo de usinagem.

Pré-Requisitos

Domínio de Windows.
Leitura e interpretação de desenhos técnicos.
Ter o software Edgcam 2015R1 instalado em seu computador.

